

JUGUETES POR EDADES

Laura Madera & Alba Ramírez

0-6 meses

Juguetes que le ayuden a descubrir su cuerpo, a distinguir diferentes texturas, formas y colores y a explorar sus sentidos, ya que es la forma que tienen de conocer el mundo.

- Sonajeros, muñecos de goma, mordedores, alfombras con actividades, carruseles musicales... Tarjetas en blanco y negro, móviles, un espejo puede ser un gran regalo para hacer un gran descubrimiento ¡reconocerme!

Es importante cuidar qué tipo de juguetes compramos para nuestros peques, es fundamental que usen juguetes de madera, que las texturas con la que juguemos sean reales para que puedan ir integrando poco a poco una gama amplia de texturas.

- Cuentos para el baño, aceite para masajear a mi bebé tras el momento del baño, puede ser un gran juego el tener un espacio de cuidado y aprender a prestar atención a las sensaciones sensoriales de este momento.

También podemos crear en casa un Tablero sensorial

www.centrocristinaandrades.com

7-12 meses

Comienzan a sentarse, gatear, e incluso pueden llegar a ponerse de pie con ayuda. Empiezan a explorar los objetos y a reconocer voces, por tanto:

- Pelotas, muñecos de trapo, juguetes sonoros, tentetiesos, juguetes de plástico para el baño, encajables grandes... juguetes para empujar (siempre respetando que no sean andadores o que modifiquen su marcha natural)
- Tablero sensorial, Juego de las anillas, cubos de madera para que empiece a construir; juguetes con sonidos que el peque produzca, por ejemplo al voltear el juguete suena. De esta manera, estaremos mostrando la causalidad. Un recurso con el que pasaremos un buen rato también son los cuentos.

13-18 meses

Empiezan a imitar las acciones de los adultos, usan algunas palabras, andan y reconocen las propiedades de los objetos.

- Cubos para encajar y apilar, bicicletas con ruedas, pelotas, cubos y palas, animales de plástico, es muy divertido tener animales de juguete para poder potenciar el uso de las onomatopeyas, coches...
- Instrumentos musicales como el xilófono, banco de figura con martillo, cuentos en los que aparezcan objetos y podemos señalar juntos qué es qué, curva de madera.

19-24 meses

Resuelven pequeños problemas, hablan y comprenden cada vez más y aparecen las primeras manifestaciones del juego simbólico.

- Juguetes de arrastre, coches pequeños o grandes para subirse encima, columpios, juguetes para encajar figuras, pizarra o bloc de notas grande para pintar con los dedos, cuentos con ilustraciones y zonas de relieve, utensilios de cocina de juguetes...
- Puzzles, pelota gigante (como la que se usa en pilates)

2-3 años

Ya son capaces de estar más tiempo jugando con un juguete. Además, empiezan a reproducir escenas familiares y les divierte aprender nuevas habilidades, aunque se frustren rápidamente.

- Triciclos con pedales, juguetes con códigos de colores (llaves que abren puertas con código de color), puzzles (hasta de 8 piezas), plastilina, pizarra y tizas, panderetas, marionetas, cocinita, juegos de asociaciones sencillas, cuentos interactivos con botones que pulsas y aparecen sonido, luces o imágenes...
- Muñecos (bebés) con accesorios, pinchos...

3-5 años

Empiezan a hacer preguntas, aprenden canciones y juegan con amigos. Además, prueban constantemente sus habilidades físicas y a veces son capaces de respetar los turnos.

- Pomperos, coches, aviones, trenes, patinetes, puzzles de hasta 30 piezas, caja de herramientas de juguete, libros con pegatinas y colores objetos para enhebrar, dominós y juegos de carta sencillos, muñecos que se pueden montar y desmontar, teléfonos de juguete, instrumentos de oficio: jardinería, hospital, bomberos...
- Blog de dibujo, temperas, arcilla, libros de encuentra a Con el modelo en la página sobre lo que se ha de buscar, dados para inventar historias.

6-8 años

Saben sumar y restar, leer y escribir y contar historias (a su estilo).

- Monopatines, coches teledirigidos, juegos de experimentos, comba, bolos, aros, acuarelas, juguetes desmontables, puzzles más complejos, juegos de construcción con piezas pequeñas, mecanos, cuentos, juegos de mesa cooperativos, disfraces, caja registradora, microscopio/telescopio, juegos de mesa sencillos como el parchís o la oca...

Juegos que potencien su creatividad y aumenten su motivación por crear y descubrir. Podemos rescatar juegos tradicionales como el elástico, la comba... a veces, no es necesario gastar mucho para regalar, cuadernillos de laberintos y encontrar las diferencias, , juego de tarjetas para adivinar personajes.

9-11 años

Son más independientes e individualistas. Le gustan los juegos al aire libre, así como coleccionar. Están más interesados por los amigos.

- Juegos de estrategia y reflexión, maquetas, cámara de fotos sencillas, construcciones de metal...
- Puzzles en 3D, cubo de velocidad,

Y para terminar, recuerda...

En la medida en la que van creciendo nuestros hijos es importante escuchar y atender sus necesidades e intereses, ya que, esta es una de las claves para poder aportarles la estimulación necesaria y adecuada en cada momento.

También es importante tener en cuenta que los niños necesitan sus tiempos y que es contraproducente regalar algo por lo que ha mostrado rechazo. Por ejemplo, un libro es interesante e importante que lea pero que lea sobre un tema que le guste, que sea un libro quizás manipulativo con relieve o con dimensiones, aunque tenga menos texto puede ser una forma amable de iniciar a tu hijo en la lectura. Y no pasa nada si comienza a leer un poco más tarde de lo que te gustaría. No hay normas sobre cuándo empezar con el hábito de la lectura.

Recuerda... no hay juguetes para niños ni juguetes para niñas. Es fundamental que el juguete cumpla con la función de ser un canal de aprendizaje y diversión y eso no tiene género.

Y no olvides que el mejor juguete es pasar ese rato de juego con la familia.